MANUAL DE INSTRUCCIONES

NES-SH-ESP

Este sello garantiza que Nintendo® ha comprobado que el producto coincide con nuestro exigente nivel de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Para asegurar una total compatibilidad con tu consola Nintendo Entertainment System™, busca siempre este sello cuando compres juegos y accsesorios.

This game is licensed by Nintendo for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

NINTENDO AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM
ARE TRADEMARKS OF NINTENDO

INTRODUCCION

¡Preparate para la mayor emoción de tu vida! **SNOWBOARD CHALLENGE** es el juego de video que te lleva hasta la cima de las montañas. Encontrarás hoteles, teleférico, sol, chicas guapas... pero SnowBoard será lo mejor de todo. Es una tabla de surf en la que descenderás sobre pistas verticales y cubiertas de nieve. El problema no es únicamente mantenerse en la tabla, sino enfrentarte a obstáculos, afrontar y cumplir 5 desafíos, los cuales están distribuídos en 18 niveles y si tienes talento, podrás obtener el más codiciado trofeo: la Copa del Mundo Snow Board. De todas maneras, pase lo que pase, estamos seguros de que te divertirás de lo lindo.

INDICE

Reglas del juego .....Página 3

Dominio de los trucos .....Página 5

Cómo utilizar el mando de control.....Página 7

Los desafíos .....Página 11

REGLAS DEL JUEGO

Al inicio del juego, aparece en la pantalla un mapa de la montaña indicando los nombres de las pistas y la localización de los desafíos que debes afrontar. Estos, representan 5 del total de 18 niveles. Antes de ir a un nivel superior, deberás, por supuesto, finalizar con éxito el anterior. Cada vez que finalices el recorrido de una pista, recibirás un mensaje de felicitación. Termina con éxito todos los recorridos y ganarás el codiciado trofeo.

CUANDO ESTES LISTO, PULSA START

Al inicio de todo juego tienes 4 vidas. Se pierde una vida cuando se cae, se sobrepasa una bandera o el tiempo permitido. Si pierdes las cuatro vidas, el marcador regresa a cero. Cada vez que pasas de una pista a otra, ganas una vida. Si desafortunadamente, te golpeas contra un árbol y te que dan vidas, comienzas nuevamente en el mismo nivel en que estabas cuando te caiste. Solamente pulsa START para comenzar de nuevo.

El marcador se basa en el número de pantallas finalizadas, los valores de las pantallas son: 100, 200, 300, 400, 500 y 600 puntos, los cuales dependen del nivel de dificultad. Sin embargo siempre debes tratar de batir tu propio record.

DOMINO DE LOS TRUCOS

Para finalizar con éxito un recorrido, debes practicar y dominar el arte del esquí, ya sea el giro, el salto, la cuclilla o cualquier acrobacia.

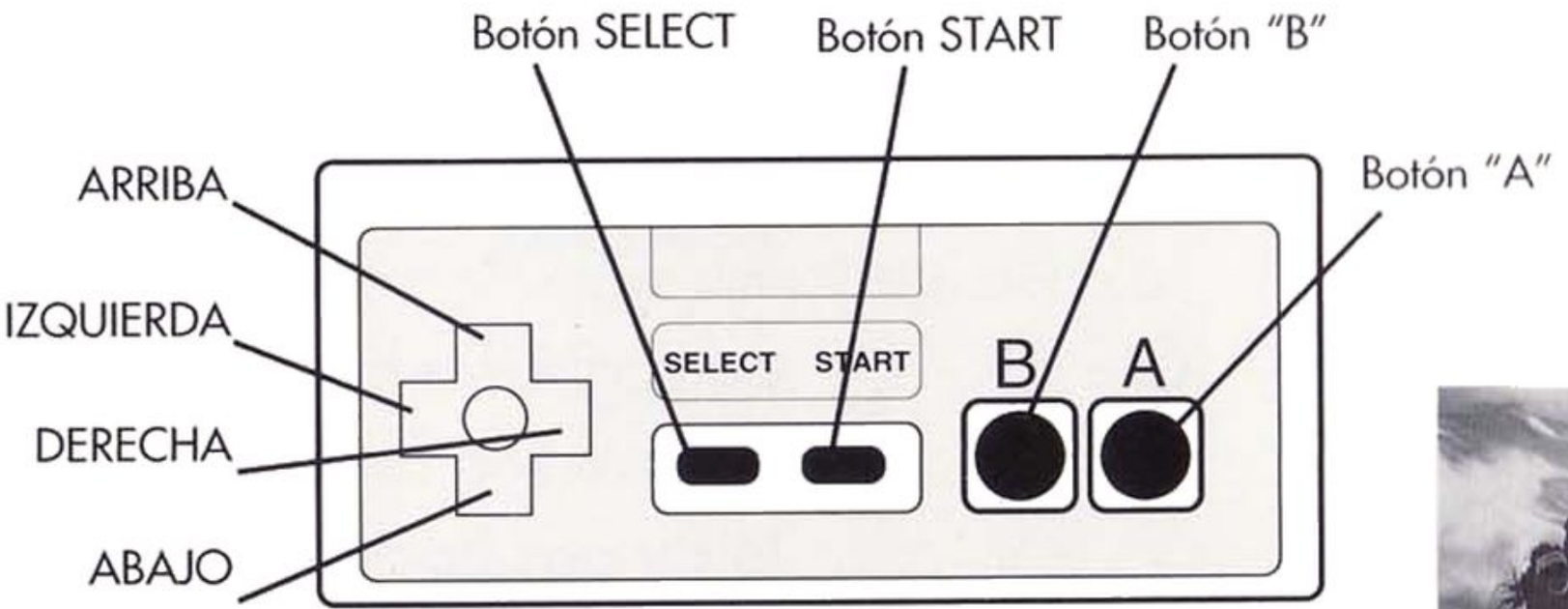
El giro se puede hacer en dos posiciones: estando agachado o recto. Si estás en posición recta, todo lo que tienes que hacer es dirigir la tabla hacia la dirección requerida. Si estás agachado, te moverás de la parte superior de la pantalla a la inferior. (Nota: si no tienes práctica, permanece agachado).

La cuclilla es fácil, sólo pulsa el botón "B" para pasar debajo de los obstáculos.

El salto se hace pulsando el botón "A". Hay 5 tipos de saltos, 1 ordinario y 5 acrobáticos.

No intentes hacer **acrobacias** a menos que tengas suficiente espacio. No sólo son útiles para lucirse delante de las jovencitas, sirven también para sobrepasar ciertos obstáculos. Entrena tanto como puedas y no tendrás que preocuparte por la Copa del Mundo. Para realizar maniobras acrobáticas, pulsa "A" y cualquiera de los botones que indican dirección (ARRIBA/ABAJO/IZQUIERDA/DERECHA). Pruebalos para ver cómo funcionan.

COMO UTILIZAR EL MANDO DE CONTROL



Pulsa:

ARRIBA: para ir a la izquierda si estás en posición recta, de lo contrario, irás hacia la parte superior de la pantalla.

IZQUIERDA: para ir recto.

DERECHA: para agacharse e incrementar la velocidad.

ABAJO: para girar a la derecha si estás en posición recta, si no lo estás, lo diriges hacia la parte inferior de la pantalla.

Botón SELECT (Selección):para seleccionar un nuevo juego.

Botón START (Iniciar):para empezar un nuevo juego o hacer una pausa durante el juego.

Botón "B": para agacharse y pasar debajo de los obstáculos.

Botón "A": para hacer saltos sencillos o acrobáticos.

Agarrando la puntera (Saltos largos):
Pulse "A" y UP.

Palmas de las manos (El truco del Hot Dog, muy útil para el desafío de la "Media-vuelta".):
Pulse "A" y DOWN.

La media-vuelta en el aire de 360 (360 grados en el aire. Realmente impresiona a las chicas).
Pulse "A" y RIGHT.

Patada de mula (muy útil para recuperar el equilibrio en medio de los montículos de nieve).
Pulse "A" y LEFT.

Hay 5 desafíos: Descenso, Eslalom, Media-vuelta, Hot-dog y Fuera de la pista. Los primeros tienen 3 niveles de dificultad, Fuera de la pista tiene 6. Algunos son una lucha contra reloj, todo lo que hay que hacer es sobrevivir.

1. El Descenso. El reto es alcanzar la meta lo más rápido posible. Dirige tu tabla utilizando los controles UP y DOWN para evitar ciertos obstáculos y saltar (botón "A") sobre otros. Si te caes, regresas al comienzo de la pista y tiene que empezar tu recorrido de nuevo. Hay 3 niveles de dificultad.

2. El Eslalom. Guia tu tabla a través de las diferentes banderas utilizando los controles UP y DOWN. Si te caes o sobrepasas una de ellas, regresas al comienzo de la pista y tienes que empezar tu recorrido de nuevo, esperando por supuesto, que tengas al menos una vida. Puedes también saltar sobre los obstáculos (botón "A") para mantenerte en el camino. Este desafío tiene 3 niveles de dificultad.

3. La Media-vuelta. Requiere el uso de las acrobacias. Tienes que esperar hasta tener la velocidad suficiente y libertad de movimiento sobre las paredes antes de empezar a ejecutar tus trucos. Para hacer esto, manten presionados los controles

UP y DOWN mientras la tabla se esté desplazando verticalmente en el tubo. Una vez tengas la suficiente velocidad y altura, ejecuta la acrobacia más difícil. (Ve la sección de acrobacias). Este desafío tiene 3 niveles de dificultad.

4. Los Montículos. Controla tu tabla utilizando UP y DOWN. Los montículos pequeños (baches en la nieve) se pueden saltar fácilmente con el botón "A". Para pasar los trayectos largos con montículos, tienes que utilizar trucos tales como Patada de mula o Agarrando la puntera. Para ejecutar la Patada de mula, dirige tu tabla al montículo y espera el despegue. Pulsa el botón "A" y el control RIGHT y

harás una estupenda pirueta. Este desafío tiene 3 niveles de dificultad.

5. Fuera del Camino. Unicamente para los expertos, comprende 23 obstáculos diferentes con varios niveles de complejidad. Cada trampa requiere un tipo diferente de respuesta si tu quieres sobrevivir:

Arboles	Evítalas girando.
Avalanchas de nieve	Sáltalas.
Hielo	Evítalas girando o saltando.
Rocas	Evítalas girando o saltando.
Banderas	Evítalas o sobrepásalas.
Troncos	Taltalos, evítalos girando o ejecutando la **Patada de mula.**

Empalizadas	Evítalos girando.
Cercos	Pasalos por debajo.
Arroyos	Sáltalos.
Rios	Atraviesa los puentes.
Lago congelado	Sáltalo.
Autocarros	Ejecuta saltos acrobáticos.
Barrancos	Salta sobre la pared y ajuste su posición **con el control UP**.
Abismos	Salta sobre los pequeños y ejecuta Agarrando la puntera para los grandes.
Pilas de heno	Sáltalos o ejecuta una Patada de mula.
Montículo	Sáltalo o ejecutalo con una Patada de mula.
Campo de montículos	Ejecuta una Patada de Mula.

Techo de chalet	Permanece en posición recta y ajusta el ángulo de tu tabla con el control DOWN.
Sendero	Gira en posición recta.
Cascada	Salta sobre las pequeñas islas en el centro del rio.
Terraplén	Utiliza tus habilidades.
Túnel	Ponte de cuclillas y pasa a través.
Señal	Pasala por debajo.

PRECAUCION NO USAR CON SISTEMAS

TV DE PROYECCION DE IMAGEN

No uses sistemas de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System (NES). Este tipo de televisones se pueden dañar permanentemente al proyectar video-juegos con escenas y patrones fijos.

También se pueden producir estos problemas si mantienes un video-juego en pausa. Si usas un televisión de proyección con los juegos de NES, Nintendo no se hace responsable de los daños que se puedan producir.

Esta situación no es causada por ningún defecto en el NES o sus juego; otras imágenes fijas o repetitivas también pueden dañar este tipo de televisones. Por favor, consulta con el fabricante de tu Televisión para mayor información.

Distributed by ERBE, Madrid, SPAIN
Printed in Japan